

The book was found

Programmierung Game Of Life: Game Of Life Mit Delphi 5.0 (German Edition)



Synopsis

Studienarbeit aus dem Jahr 2007 im Fachbereich Informatik - Programmierung, Note: 1,3, Ruhr-Universität Bochum (Geographisches Institut), Veranstaltung: Programmierung, 0 Quellen im Literaturverzeichnis, Sprache: Deutsch, Abstract: Die Idee des "Game of Life" gibt es schon lange. Life wurde vom Mathematiker John Conway 1970 erfunden. Die Grundidee ist, dass jede Zelle acht Nachbarn hat, d.h. es liegt eine in viele kleine Quadrate eingeteilte Fläche vor. Folgende Regeln sind definiert, die festlegen, wann eine Zelle lebendig wird, lebendig bleibt und stirbt:- Hat eine tote Zelle genau 3 lebendige Nachbarn, wird sie in der nächsten Generation lebendig, andernfalls bleibt sie tot.- Hat eine lebendige Zelle genau 2 oder genau 3 lebendige Nachbarn, bleibt sie lebendig, andernfalls stirbt sie, also bei 0, 1, 4, 5, 6, 7 oder 8 Nachbarn.Game of Life ist also kein Spiel im herkömmlichen Sinn. Es gibt keine Spieler und somit keine Gewinner oder Verlierer. Lediglich eine Startsituation ist nötig, den Rest gestalten die Spielregeln.

Book Information

File Size: 742 KB

Print Length: 32 pages

Publisher: GRIN Verlag; 1 edition (December 7, 2007)

Publication Date: December 7, 2007

Sold by: Digital Services LLC

Language: German

ASIN: B00D1XOND8

X-Ray: Not Enabled

Word Wise: Not Enabled

Lending: Not Enabled

Enhanced Typesetting: Enabled

Best Sellers Rank: #3,807,753 Paid in Kindle Store (See Top 100 Paid in Kindle Store) #43

in Books > Computers & Technology > Programming > Languages & Tools > DHTML #43

in Books > Computers & Technology > Programming > Languages & Tools > Delphi #3087

in Kindle Store > Kindle eBooks > Foreign Languages > German > Computing, Internet & Digital Media

[Download to continue reading...](#)

Programmierung Game of Life: Game of Life mit Delphi 5.0 (German Edition) German: Learn

German with These 500 Phrases (German Language, Speak German, Learning German, Germany

Language, Austria Language, Learning German, Speaking German) Cross-Platform Development mit Delphi XE4 / XE5 & Firemonkey für Windows & MAC OS X (German Edition) Du Néant en Informatique au Programmeur Professionnel grace au Delphi: La programmation sous le Langage Delphi et le Système de Gestion de Base de Données Interbase (French Edition) Delphi Complete Works of John Keats (Illustrated) (Delphi Poets Series Book 1) Delphi Collected Poetical Works of Francesco Petrarch (Illustrated) (Delphi Poets Series Book 64) German Shepherd 101: How to Care for German Shepherd Puppies and Have a Healthy Happy Dog (German Shepherd Puppies, German Shepherd) Zeitmanagement mit Microsoft Office Outlook, 8. Auflage (einschl. Outlook 2010): Die Zeit im Griff mit der meistgenutzten Bürosoftware - Strategien, Tipps ... (Versionen 2003 - 2010) (German Edition) Gateway to German Lieder: An Anthology of German Song and Interpretation (English and German Edition) German Short Stories For Beginners: 8 Unconventional Short Stories to Grow Your Vocabulary and Learn German the Fun Way! (German Edition) Learn German! More than 100 didactic texts to learn and improve your German: Learn vocabulary and grammar while your are reading (German Edition) Learn German Step by Step: German Language Practical Guide for Beginners (Learn German, Learn Spanish, Learn French, Learn Italian) German Shepherd Training: How To Be Boss! (German Shepherd Training, Police Dogs, German Shepherd Dogs) Langenscheidt Standard Dictionary German: German - English / English - German. 130,000 references Zwischenbetriebliche Kooperation mit mySAP.com: Aufbau und Betrieb von Logistiknetzwerken (SAP Kompetent) (German Edition) String Art: Fadengrafik mit Nagel & Faden (German Edition) Der eigene Server mit FreeBSD 9: Konfiguration, Sicherheit und Pflege (German Edition) Fondue & Raclette. Mit neuen Rezepten für heißer Stein, Saucen und Dips (einfach besser kochen) (German Edition) Die Abenteuer des Pinocchio (Geschichte eines Humpelmanns): Illustrierte Ausgabe (mit sämtliche über 82 Illustrationen von Enrico Mazzanti) (German Edition) Game Sound: An Introduction to the History, Theory, and Practice of Video Game Music and Sound Design (MIT Press)

[Dmca](#)